

中華科技大學日間部四技遊戲系統創新設計系課程規畫表(105學年度入學)

000年00月00日000學年度第0學期第0次校課程發展委員會通過

	第一學年				第二學年				第三學年				第四學年				學分數	時數						
	科目	一學期		二學期		科目	一學期		二學期		科目	一學期		二學期		科目			一學期		二學期			
		學分	時數	學分	時數		學分	時數	學分	時數		學分	時數	學分	時數				學分	時數	學分	時數	學分	時數
學校必修	通識課程(一)中華人文	2	2	/	/	通識課程(四)(五)	2	2	2	2	通識課程(六)	2	2	/	/					25	30			
	通識課程(三)	/	/	2	2	體育(三)	1	2	/	/														
	體育(一)(二)	1	2	1	2	英文實習(一)(二)	1	2	1	2														
	英文(一)(二)	2	2	2	2																			
	國文(一)(二)	2	2	2	2																			
	勞作教育	1	1	/	/																			
	服務學習	/	/	1	1																			
小計	8	9	8	9	小計	4	6	3	4	小計	2	2	0	0	小計									
學院必修	計算機概論	3	3			院通識課程(二)	2	2			創意與專利	2	2			職場實務	3	3			12	12		
	基礎電腦繪圖			2	2																			
	小計	3	3	2	2	小計	2	2	0	0	小計	2	2	0	0	小計	3	3	0	0				
學系必修	#電腦繪圖	2	3	\	\	#網頁設計	3	4	\	\	#伺服器安裝與網頁平台技術	3	4	\	\	#遊戲系統創新設計			3	3	63	80		
	#程式設計	3	4	\	\	電腦動畫創作實習			2	4	#3D電腦動畫(三)	3	4	\	\	#遊戲企畫與開發	3	3						
	互動設計(一)			3	4	互動設計(二)	3	4	\	\	進階互動設計(二)	3	4	\	\									
	#@2D電腦動畫	\	\	3	3	#3D電腦動畫(一)(二)	3	4	3	4														
	美術設計一	3	3			編劇與腳本寫作	3	4			專題製作	1	2	1	2									
	#@數位影像處理			3	4	進階互動設計(一)	\	\	3	4														
	色彩學	3	3			#網路資料庫設計與應	\	\	3	3														
	美術設計二	\	\	3	3																			
小計	11	13	12	14	小計	12	16	11	15	小計	10	14	1	2	小計	3	3	3	3					
學校選修																								
學院選修	行銷管理實務	2	2			數位音效設計	2	2			綠色能源導論	2	2			電子書設計	2	2			28	28		
	創意產品設計	2	2			影音編輯製作	2	2			互動式網頁設計	2	2			創新設計	2	2						
	設計實務			2	2	警報系統			2	2	計算機網路			2	2	工程實務			2	2				
	創意企劃			2	2	影音特效			2	2	RFID概論			2	2	智慧財產權管理			2	2				
選修科目					校外實習(一)(二)	9	*	9	*	校外實習(三)(四)	9	*	9	*	校外實習(五)(六)	9	*	9	*	28	28			
					校外實習(1-1)(2-1)	1	*	1	*	校外實習(3-1)(4-1)	1	*	1	*	校外實習(5-1)(6-1)	1	*	1	*					
					校外實習(1-2)(2-2)	2	*	2	*	校外實習(3-2)(4-2)	2	*	2	*	校外實習(5-2)(6-2)	2	*	2	*					
					校外實習(1-3)(2-3)	3	*	3	*	校外實習(3-3)(4-3)	3	*	3	*	校外實習(5-3)(6-3)	3	*	3	*					
					美術設計三	2	2	\	\	#動畫特效	\	\	3	3	3D遊戲動畫	3	3	\	\					
					視覺傳達設計	2	2	\	\	#數位插畫	3	3	\	\	網路規劃與管理	3	3	\	\					
					數位音樂編輯	2	2	\	\	#互動式網頁設計	3	3	\	\	遊戲產業趨勢	3	3	\	\					
					#數位排版	2	2	\	\	遊戲理論	\	\	3	3	◆創新設計遊戲系統展示	\	\	3	3					
					#數位攝影	\	\	2	2	#專案管理	3	3	\	\	#有聲書設計	\	\	3	3					
					數位內容設計	\	\	2	2	音效配樂設計	\	\	3	3	多媒體行銷	\	\	3	3					
										#遊戲程式設計	\	\	3	3	互動娛樂系統	\	\	3	3					
									專利與智慧財產權	3	3	\	\	#多媒體簡報設計	\	\	3	3						
建議選修	0	0	0	0	建議選修	2	2	2	2	建議選修	3	3	9	9	建議選修	6	6	6	6					
合計	22	25	22	25	合計	20	26	16	21	合計	17	21	10	11	合計	12	12	9	9	128	150			

1. 畢業應修滿128學分，其中可修習外系不同科目名稱之學分數至多6學分。
2. 短期制校外實習，每一梯次實習至多以3學分採計，但四年寒暑假實習累計學分以抵免6學分為限；學期(年)制校外實習累計學分以18學分為限，時數以「\*」表示；修習學期(年)制校外實習得予免修當學期(年)系、院選必修課，但免修學分數上限不得超過當學期校外實習學分數。
3. 應屆畢業生若因特殊原因(如身心狀況不佳等)不適宜校外實習者，經系主任同意得予以參加系內相關實習72小時，並得抵免校外實習1學分。
4. 榮譽學生得於第三學年起選修專題研究(一)(二)及相關研究所專業課程6學分(一學期至多3學分)。
5. 「#」需要電腦上機實習科目、「@」專業證照輔導課程、「◆」創新創意課程、「◎」榮譽學生得優先選修且該科目不受最低開課人數之規定。
6. 「英文一、英文二」、「、、、、、」需循序漸進修課，其餘課程可依需求彈性調整開課年級順序。

- \*共同原則：**
1. 總學時數一致。
  2. 校外實習依系需求調整為必修或選修。